**训练小结**

这周在集训过程中，几次出现了这样的问题：

队长在分配题目是，一起讲了题目的算法。然后我在准备时，就沿着这个算法的方向思考，写程序。可能相应的时间复杂度，就没有过多的去考虑。往往写出了TLE的算法。有几次就是贪心的题目，写出了DP方程，然后时间复杂度刚刚好卡在1s的时限。但一些常数时限又往往省不掉，就一直卡在那里。直到后来大家重新想这个题目的时候，才能找出一个更优秀的办法。这是我在接到一个题目时所忽略的问题。把队长的方法想得太过权威，缺乏了自己对整个题目的一个思考。以后需要注意这种类似的问题。

这周进行了两次对内单挑。题目本身还是不难的，但是我觉得这样子的单挑提高了我自己写程序的速度以及正确性。至少明显感觉本周的场上敲题时，大大减少了调出sample的时间。提交的题目WA的情况大大减少，这也离不开提交前耐心的静态查错过程。总之，对于这点是我们队都是感到很高兴的。

关于一些代码上自己容易敲错或者忽略的地方，我都有记录在自己的笔记本上。这里的总结就没有一一列举出来了。